MEMORIAL DESCRITIVO DO PROJETO BÁSICO DE URBANIZAÇÃO DA COMUNIDADE VILA IPIRANGA NO BAIRRO FONSECA

NITERÓI
O FUTURO É AGORA
Empresa Municipal de Moradia, Urbanização e Saneamento - EMUSA

Sumário

1. INTRODUÇÃO 3
1.1. Objetivos das intervenções 3
1.2. Localização 3
2. A COMUNIDADE 4
2.1. Sistema Viário 4
2.2. Iluminação Pública 5
2.3. Coleta de Lixo 5
2.4. Praças e áreas de lazer 5
3. O PROJETO 5
3.1. Áreas de intervenção 6
3.1.1. Área 01 – Mirante 8
3.1.2. Área 02 – Praça Infantil 9
3.1.3. Área 03 – Praça Baile Funk 11
3.1.4. Área 04 – Praça do Campinho 12
3.2. Escadarias 13
3.3. Mobiliário Urbano 13
3.4. Arborização 25
3.5. Infraestrutura urbana 32
3.5.1. Pavimentação urbana 32
3.5.2. Iluminação urbana 33

1. INTRODUÇÃO

O propósito deste memorial é fornecer uma breve análise e descrever as soluções implementadas para o projeto básico da comunidade Vila Ipiranga, situada no bairro Fonseca, no município de Niterói/RJ.

1.1. Objetivos das intervenções

O intuito do projeto é apresentar soluções que atendam às demandas identificadas pela liderança comunitária, com o objetivo de aprimorar tanto a funcionalidade quanto a qualidade do espaço público para os residentes. Nesse sentido, foram sugeridas significativas intervenções na infraestrutura da comunidade, juntamente com a implementação de espaços públicos destinados a áreas de convívio, lazer e entretenimento para as crianças.

1.2. Localização

Essa comunidade fica localizada na região administrativa municipal denominada Região Norte dentro dos limites da administração regional do bairro

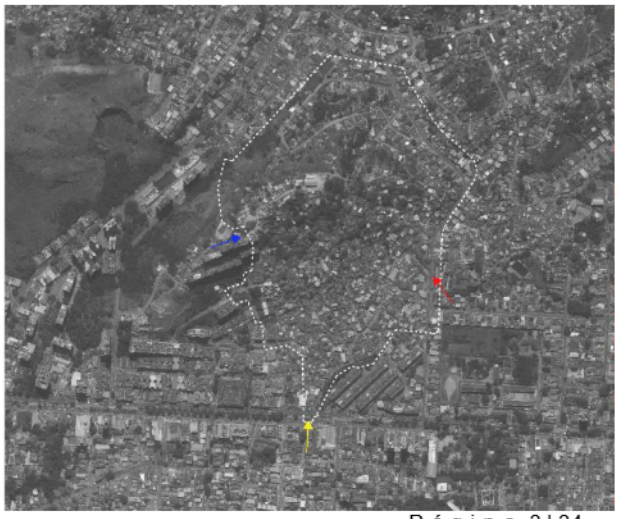
O principal acesso à comunidade se dá pela Travessa Francisco Borges e esta via é uma das poucas ruas carroçáveis da comunidade e é transversal a Alameda São Boa ventura que é uma das avenidas mais importantes de Niterói já que liga o município de São Gonçalo e a cidade do Rio de Janeiro. Além disso, podem ser citadas Travessa Santa Rita e a Rua Conrado Barbosa de Souza que também dão acesso ao local.

Poligonal

Rua Conrado Barbosa

Travessa Francisco Borges

Travessa Santa Rita



Coordenadas O 43º 5' 38" S 22º 52' 39"

2. A COMUNIDADE

O nome da comunidade é uma homenagem à Vila Jardim, anteriormente conhecida pelos residentes mais antigos como Campo do Ipiranga. Esta área foi desenvolvida com a construção de moradias para trabalhadores que se estabeleceram durante o crescimento da região.

Além disso, a comunidade é uma das mais significativas de Niterói, devido ao seu considerável número de habitantes. Suas características geográficas também se destacam, pois se trata de uma área predominantemente elevada, oferecendo uma vista panorâmica.

No entanto, na porção mais baixa da comunidade, foram identificados desafios como problemas de alagamento, resultantes do assoreamento dos canais existentes, muitos dos quais estão obstruídos. Também foram observadas escadarias com infraestrutura deficiente e áreas com descarte inadequado de resíduos. Esses aspectos representam questões a serem abordadas para melhorar as condições locais.

2.1. Sistema Viário

Durante a visita técnica a comunidade, pode ser notado que as vias carroçáveis existentes são pavimentadas, porém na maioria das vezes com ausência de calçadas e necessitando de manutenção. Já que em muitos momentos foi possível encontrar buracos e retornos de ponto de esgoto. Portanto é fundamental realizar intervenções neste quesito para garantir a qualidade do sistema viário.

FOTOS PAVIMENTAÇÃO EXISTENTE

2.2. Iluminação Pública

A Concessionária ENEL fornece energia elétrica à comunidade através de redes aéreas de baixa e média tensão. Além disso a foi observado durante a visita técnica que a maioria dos postes existentes são de concreto ou madeira e os mesmos são passíveis de manutenção ou troca já que muitos estão comprometidos, com risco de queda ou até mesmo potenciais curtos-circuitos devido ao grande emaranhado de fiações e cabos elétricos.

2.3. Coleta de Lixo

A gestão da coleta de resíduos sólidos na comunidade é responsabilidade da CLIN. No decorrer do território, identificaram-se alguns pontos de descarte inadequado de lixo, resultando em poluição nas ruas e até mesmo no assoreamento de canais e valas, contribuindo para problemas como alagamentos. Portanto, a atenção da concessionária é crucial nessa área.

2.4. Praças e áreas de lazer

Foi sinalizado pela liderança comunitária que ao longo da Vila Ipiranga existem alguns pontos e áreas de convivência que precisam de intervenção ou manutenção devido a infraestrutura precária ou inexistente. Ademais, também foram apontados terrenos vazios e subutilizados que podem se tornar grande destaque para atrair a população e promover a sociabilidade e integração na região.

3. O PROJETO

O projeto básico apresenta intervenções com o objetivo de melhorar diversos aspectos na comunidade. Estas intervenções incluem:

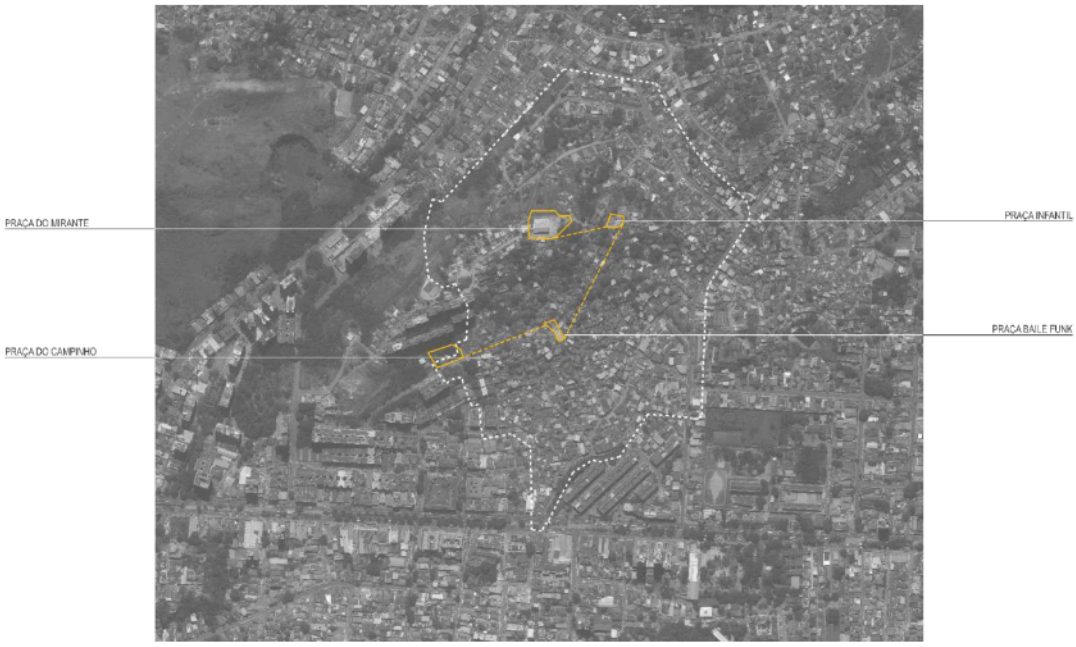
- Reexecução de escadarias existentes para proporcionar maior mobilidade e conforto aos pedestres;

- Criação e revitalização de áreas de convívio, com a instalação de equipamentos adequados para todas as idades;
- Restauração e implementação de novos pontos de iluminação nas vias públicas, visando aprimorar a visibilidade na comunidade;
- Recuperação da pavimentação das vias, contribuindo para a melhoria da infraestrutura urbana.

Para facilitar a compreensão e organização das propostas de intervenção, o projeto foi subdividido em três disciplinas globais: Áreas de intervenção, Escadaria Urbana e Infraestrutura Urbana. Essa divisão permite uma abordagem mais específica e direcionada para cada aspecto do projeto.

3.1. Áreas de intervenção

Para este projeto de urbanização, foram planejadas quatro áreas de intervenção. Sendo três destas praças existentes e uma área nova que contempla um campo de futebol.



Evidenciadas no mapa, estão as quatro áreas de intervenção: Mirante, Praça infantil, Praça do Baile Funk e Campo da Pracinha.

3.1.1. Área 01 – Mirante

A primeira área a passar por intervenções foi a área do **Mirante**. Esta área já tem seu uso pré-definido, mas com infraestrutura deficiente. Isto está diretamente ligado a pavimentação inadequada e a falta de manutenção no local que acaba contribuindo na degradação dos elementos urbanos.

Portanto foi proposto uma valorização neste espaço, onde a quadra e o vestiário foram complementados por uma área de descanso apropriada, bem como espaços destinados a atividades infantis e uma academia voltada para idosos. Além disso, a introdução de um mirante busca realçar a vista desfrutada pela comunidade.

Ademais, um enriquecimento na arborização também foi levado em consideração, propondo locais com sombra e beleza. Desta maneira, a área será mais atrativa para a comunidade e trará mais conforto e lazer.

FOTO EXISTENTE

SIMULAÇÃO – PROJETO

3.1.2. Área 02 – Praça Infantil

Existente na comunidade, a **Praça Infantil** já tem seu uso definido, mas com ausência de manutenção acabou se tornando um local pouco utilizado. Portanto, foi inserido neste plano de intervenções.

A partir dessas informações, foi proposto uma nova área destinada ao público infantil com novos brinquedos, paisagismo adequado e uma nova área de permanência. Isso faz com que a este ponto da comunidade tenha uma valorização e requalificação do espaço tornando-o mais agradável e chamativo para os usuários.

FOTOS EXISTENTES

SIMULAÇÃO – PROJETO

3.1.3. Área 03 – Praça Baile Funk

Para a terceira área de intervenção, temos a **Praça do Baile Funk**. Atualmente existem alguns mobiliários urbanos e uma quadra coberta onde ocorrem os bailes da comunidade, porém em estado precarizado. Este é um ponto bastante frequentado pelos moradores, por isso recebeu atenção especial neste projeto.

A quadra recebeu um destaque com nova cobertura e banheiros adequados para que fossem melhor aproveitados. Além disso a área externa foi toda remodelada com uma locais de permanência completamente novos com uma arborização que valoriza o lugar.

FOTO EXISTENTE

SIMULAÇÃO – PROJETO

3.1.4. Área 04 – Praça do Campinho

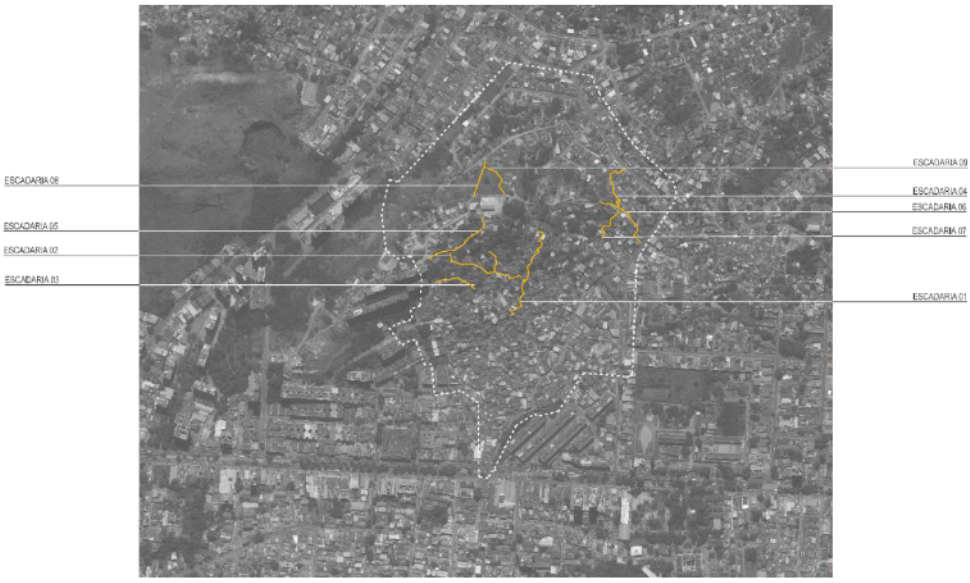
A quarta e última área de intervenção neste projeto, é a **Praça do Campinho**. Esta área era apenas um terreno sem uso definido, ou seja, somente local de passagem que anteriormente era utilizado para abrigar um canteiro de obras que foi realizada próximo ao local.

Foi criado então uma praça com mobiliários de interesse infantil, possuindo também uma nova quadra que incentivará a prática de esportes e integração no local que antes era inexistente. Ademais, também foi implantado uma área de descanso e enriquecimento arbóreo, trazendo beleza e bem-estar para a população.

FOTO EXISTENTE

3.2. Escadarias

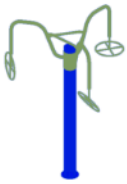
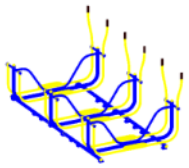
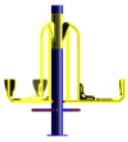
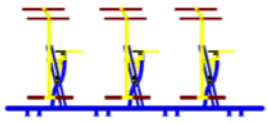
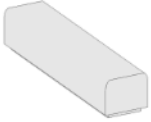
Todas as escadarias foram concebidas para atender às normas de acessibilidade, considerando cuidadosamente as alturas e profundidades dos degraus, sem negligenciar os níveis dos acessos pré-existentes. Adicionalmente, foram instalados guarda-corpos com corrimões metálicos ao longo de toda a extensão das escadarias. Sempre que possível, foram incorporadas pequenas áreas de descanso em patamares mais amplos, visando proporcionar maior conforto aos usuários. No mapa, estão claramente indicadas as seis escadarias presentes no projeto.

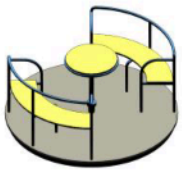
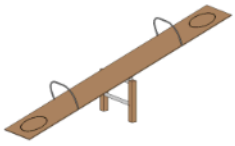
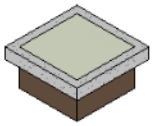
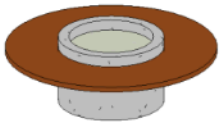
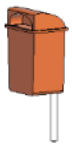


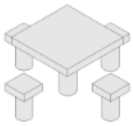
3.3. Mobiliário Urbano

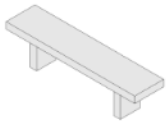
As tabelas a seguir indicam os quantitativos dos mobiliários urbanos implantados em todas as áreas do projeto.

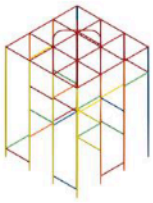
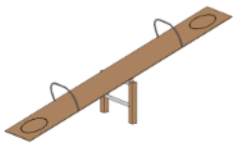
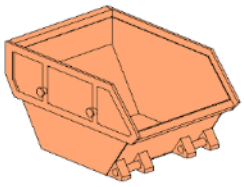
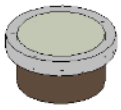
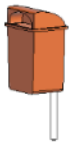
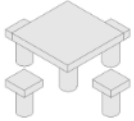
RESUMO QUANTITATIVO - ÁREA 01 - PRAÇA DO MIRANTE		
ITEM	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**

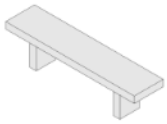
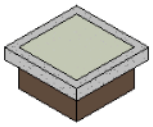
Ap. Exercício - Barra Alta Giratória	1	
Ap. Exercício - Esqui Triplo	1	
Ap. Exercício - Leg Press Triplo	1	
Ap. Exercício - Roda Dupla	1	
Ap. Exercício - Simulador de Cavalgada Triplo	1	
Banco cogumelo de concreto 2,00m	11	

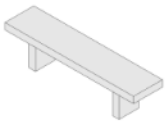
Brinquedo - Carrossel	1	
Brinquedo - Casinha de Madeira	1	
Brinquedo - Gangorra	2	
Gola de árvore quadrada enterrada 1,00x1,00m	6	
Gola de árvore redonda com base em concreto 1,00x1,00, com banco	1	
Lixeira plástica 50 L	5	

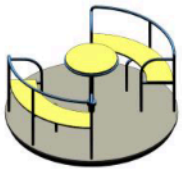
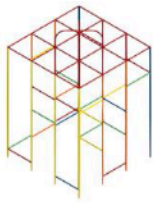
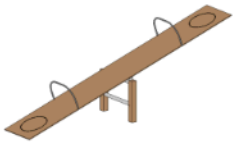
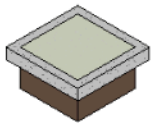
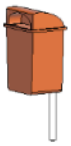
Mesa pré-moldada de concreto com bancos	8	

RESUMO QUANTITATIVO - ÁREA 02 - PRAÇA INFANTIL		
ITEM	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
Banco pré-moldado de concreto sem encosto	5	
Brinquedo – Balanço Metálico com Dois Assentos	1	
Brinquedo – Escada Horizontal Madeira e Verde	1	
Brinquedo - Escorregador Metálico	2	

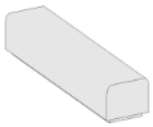
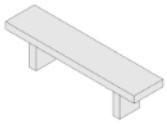
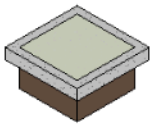
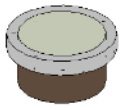
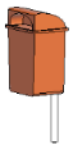
Brinquedo – Gaiola Labirinto	1	
Brinquedo – Gangorra	2	
Caçamba de Lixo 3,00x3,00m	1	
Gola de árvore redonda enterrada 1,00x1,00m, sem banco	1	
Lixeira plástica 50 L	4	
Mesa pré-moldada de concreto com bancos	5	

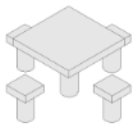
RESUMO QUANTITATIVO - ÁREA 03 - PRAÇA DO BAILE FUNK		
ITEM	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
Banco pré-moldado de concreto sem encosto	4	
Gola de árvore quadrada enterrada 1,00x1,00m	4	

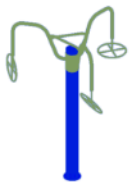
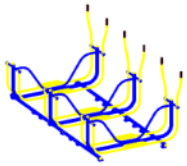
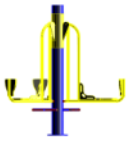
RESUMO QUANTITATIVO - ÁREA 04 - PRAÇA DO CAMPINHO		
ITEM	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
Banco pré-moldado de concreto sem encosto	8	

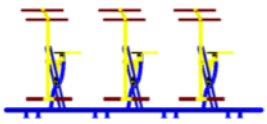
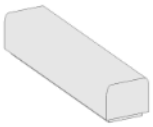
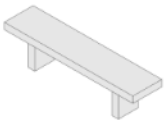
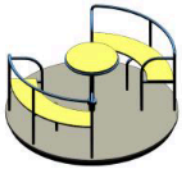
Brinquedo - Carrossel	1	
Brinquedo - Gaiola Labirinto	1	
Brinquedo - Gangorra	2	
Gola de árvore quadrada enterrada 1,00x1,00m	4	
Lixeira plástica 50 L	3	

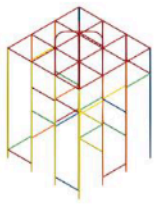
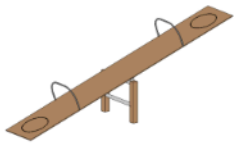
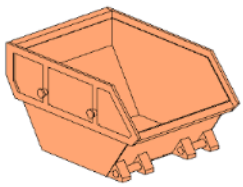
RESUMO QUANTITATIVO - ESCADARIAS		
ITEM	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**

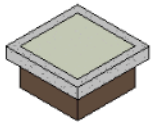
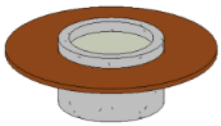
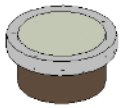
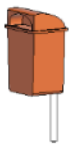
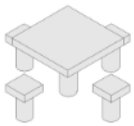
Banco cogumelo de concreto 2,00m	1	
Banco cogumelo de concreto 4,00m	1	
Banco pré-moldado de concreto sem encosto	14	
Gola de árvore quadrada enterrada 1,00x1,00m	5	
Gola de árvore redonda enterrada 1,00x1,00m, sem banco	2	
Lixeira plástica 50 L	6	

Mesa pré-moldada de concreto com bancos	2	

RESUMO QUANTITATIVO - ÁREAS DE INTERVENÇÃO E ESCADARIAS		
ITEM	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
Ap. Exercício - Barra Alta Giratória	1	
Ap. Exercício - Esqui Triplo	1	
Ap. Exercício - Leg Press Triplo	1	
Ap. Exercício - Roda Dupla	1	

Ap. Exercício - Simulador de Cavalgada Triplo	1	
Banco cogumelo de concreto 2,00m	12	
Banco cogumelo de concreto 4,00m	1	
Banco pré-moldado de concreto sem encosto	31	
Brinquedo – Balanço Metálico com Dois Assentos	1	
Brinquedo - Carrossel	2	

Brinquedo - Casinha de Madeira	1	
Brinquedo – Escada Horizontal Madeira e Verde	1	
Brinquedo - Escorregador Metálico	2	
Brinquedo – Gaiola Labirinto	2	
Brinquedo – Gangorra	6	
Caçamba de Lixo 3,00x3,00m	1	

Gola de árvore quadrada enterrada 1,00x1,00m	19	
Gola de árvore redonda com base em concreto 1,00x1,00, com banco	1	
Gola de árvore redonda enterrada 1,00x1,00m, sem banco	3	
Lixeira plástica 50 L	18	
Mesa pré-moldada de concreto com bancos	15	

3.4. Arborização

As tabelas a seguir indicam os quantitativos das espécies vegetais implantadas em todos as áreas do projeto

RESUMO QUANTITATIVO - ÁREA 01 - PRAÇA DO MIRANTE			
NOME POPULAR	**NOME CIENTÍFICO**	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
CANAFÍSTULA	*PELTOPHORUM DUBIUM*	1	
IPÊ BRANCO	*TABEBUIA ROSEOALBA*	3	
JACARANDÁ	*JACARANDA PUBERULA*	3	
PITANGUEIRA	*EUGENIA UNIFLORA*	1	

RESUMO QUANTITATIVO - ÁREA 02 - PRAÇA INFANTIL			
NOME POPULAR	**NOME CIENTÍFICO**	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
AMARELINHA	*THUNBERGIA ALATA*	14	
IPÊ AMARELO	*HANDROANTHUS CRYSOTRI*	1	
JASMIN - MANGA	*PLUMERIA RUBRA*	2	

RESUMO QUANTITATIVO - ÁREA 03 - PRAÇA DO BAILE FUNK			
NOME POPULAR	**NOME CIENTÍFICO**	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
AMARELINHA	*THUNBERGIA ALATA*	13	

ARAÇÁ	*PSIDIUM CATTLEIANUM*	1	
IPÊ BRANCO	*TABEBUIA ROSEOALBA*	3	

RESUMO QUANTITATIVO - ÁREA 04 - PRAÇA DO CAMPINHO			
NOME POPULAR	**NOME CIENTÍFICO**	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
ABANEIRO	*CLUSIA FLUMINENSIS*	30	
IPÊ BRANCO	*TABEBUIA ROSEOALBA*	2	
JERIVÁ	*SYAGRUS ROMANZOFFIAN*	3	

RESUMO QUANTITATIVO - ÁREAS DE INTERVENÇÕES			
NOME POPULAR	**NOME CIENTÍFICO**	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
ABANEIRO	*CLUSIA FLUMINENSIS*	30	
AMARELINHA	*THUNBERGIA ALATA*	27	
ARAÇÁ	*PSIDIUM CATTLEIANUM*	1	
CANAFÍSTULA	*PELTOPHORUM DUBIUM*	1	
IPÊ AMARELO	*HANDROANTHUS CRYSOTRI*	1	
IPÊ BRANCO	*TABEBUIA ROSEOALBA*	8	

JACARANDÁ	*JACARANDA PUBERULA*	3	
JASMIN - MANGA	*PLUMERIA RUBRA*	2	
JERIVÁ	*SYAGRUS ROMANZOFFIAN*	3	
PITANGUEIRA	*EUGENIA UNIFLORA*	1	

RESUMO QUANTITATIVO - ESCADARIAS			
NOME POPULAR	**NOME CIENTÍFICO**	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**
ABANEIRO	*CLUSIA FLUMINENSIS*	47	
ACEROLEIRA	*MALPIGHIA GLABRA*	1	

AMARELINHA	*THUNBERGIA ALATA*	105	
BUGANVÍLIA	*BOUNGAINVILLEA SPECTABILI*	13	
CALISTEMON	*CALLISTEMON SP*	1	
IPÊ BRANCO	*TABEBUIA ROSEOALBA*	2	
JERIVÁ	*SYAGRUS ROMANZOFFIAN*	1	
OITI	*LICANIA TOMENTOSA*	2	

RESUMO QUANTITATIVO - TOTAL GERAL			
NOME POPULAR	**NOME CIENTÍFICO**	**QTD. (unidade)**	**IMAGEM**

ABANEIRO	*CLUSIA FLUMINENSIS*	77	
ACEROLEIRA	*MALPIGHIA GLABRA*	1	
AMARELINHA	*THUNBERGIA ALATA*	132	
ARAÇÁ	*PSIDIUM CATTLEIANUM*	1	
BUGANVÍLIA	*BOUNGAINVILLEA SPECTABILI*	13	
CALISTEMON	*CALLISTEMON SP*	1	
CANAFÍSTULA	*PELTOPHORUM DUBIUM*	1	
IPÊ AMARELO	*HANDROANTHUS CRYSOTRI*	1	
IPÊ BRANCO	*TABEBUIA ROSEOALBA*	10	

JACARANDÁ	*JACARANDA PUBERULA*	3	
JASMIN - MANGA	*PLUMERIA RUBRA*	2	
JERIVÁ	*SYAGRUS ROMANZOFFIAN*	4	
OITI	*LICANIA TOMENTOSA*	2	
PITANGUEIRA	*EUGENIA UNIFLORA*	1	

3.5. Infraestrutura urbana

3.5.1. Pavimentação urbana

A pavimentação projetada visa definir com mais clareza quais as ruas carroçáveis e conformar suas seções para que atendam as necessidades do loca. Foi indicada a pavimentação asfáltica com caixas de rua de aproximadamente 5 metros nas ruas principais e entre 3 e 4 metros em ruas secundárias. Nos becos e travessas onde é possível apenas circulação pedonal, é proposta uma pavimentação em concreto projetado in loco.

RESUMO QUANTITATIVO - PAVIMENTAÇÃO		
ITEM	**QUANT.**	**UNID.**
CALÇADA	5.263,03	m²
PAVIMENTAÇÃO CARROÇÁVEL EM ASFALTO PROJETADA	5.756,88	m²

3.5.2. Iluminação urbana

O projeto desenvolvido tem como intenção embutir e reorganizar a iluminação pública utilizando luminárias com lâmpadas de LED de maior eficiência com o intuito de trazer mais conforto visual e segurança.

O sistema de iluminação pública existente na área exigiu a implementação e substituição de luminárias existentes por lâmpadas LED de menor potência e mais eficientes. A fim de melhorar a acessibilidade física e visual, propõe-se que em escadas e vielas mais estreitas, refletores de led sejam engastados nos muros das casas existente para que os postes não restrinjam o caminho e deem continuidade aos corrimãos, além de reduzir custo de instalação.

Além disso, os antigos postes de madeira, principalmente os postes de madeira existentes em escadarias e vielas estreitas, serão removidos e substituídos por postes de aço ou concreto conforme projeto.

QUANTITATIVO – ÁREA 01 – PRAÇA DO MIRANTE		
ITEM	**QUANT.**	**UNID.**
POSTE DE ILUMINAÇÃO PEDONAL CONTÍNUO, RETO, GALVANIZADO, ALTURA DE 3,20m COM LUMINÁRIA PÉTALA DUPLA	21	un.

QUANTITATIVO – ÁREA 02 – PRAÇA INFANTIL		
ITEM	**QUANT.**	**UNID.**
POSTE DE ILUMINAÇÃO PEDONAL CONTÍNUO, RETO, GALVANIZADO, ALTURA DE 3,50m COM LUMINÁRIA LED EXTERNA ORNAMENTAL CIRCULAR	11	un.

QUANTITATIVO – ÁREA 03 – PRAÇA DO BAILE FUNK		
ITEM	**QUANT.**	**UNID.**
POSTE DE ILUMINAÇÃO PEDONAL CONTÍNUO, RETO, GALVANIZADO, ALTURA DE 3,50m COM LUMINÁRIA LED EXTERNA ORNAMENTAL CIRCULAR	15	un.

QUANTITATIVO – ÁREA 04 – PRAÇA INFANTIL		
ITEM	**QUANT.**	**UNID.**
POSTE GALVANIZADO CONTÍNUO RETO, ALTURA DE 10,00m COM LUMINÁRIA PÉTALA DUPLA	3	un.
POSTE DE ILUMINAÇÃO PEDONAL CONTÍNUO, RETO, GALVANIZADO, ALTURA DE 3,50m COM LUMINÁRIA LED EXTERNA ORNAMENTAL CIRCULAR	6	un.

RESUMO QUANTITATIVO – ILUMINAÇÃO URBANA		
ITEM	**QUANT.**	**UNID.**
POSTE EXISTENTE	66	un.
POSTE A SER REMOVIDO	18	un.
LUMINÁRIA FECHADA LED 50 W (REFLETOR) COM SUPORTE ARTICULÁVEL	68	un.
POSTE DE AÇO RETO CÔNICO (H= 4,50 M) PARA ILUMINAÇÃO	14	un.
POSTE DE CONCRETO CIRCULAR (H=9,00 M) PARA ILUMINAÇÃO	10	un.
LUMINÁRIA PÚBLICA LED 150W	17	un.
LUMINÁRIA PÚBLICA LED 100W	13	un.
LUMINÁRIA PÚBLICA LED 50W	32	un.

e-Ciga
Ciga
Assinado digitalmente por:
Diogo Nogueira Guimaraes
•••.878.667-••
Data: 02/07/2024 17:22